GOKUMAKAIMURA

魔界村® 改

解説書（かいせつしょ）

アクション

CAPCOM®

目次

ストーリー ・2
タイトルセレクト・タイトルメニュー ・4
ゲームルール ・6
画面構成 ・7
操作方法 ・8
アクション操作解説 ・9
サブメニュー／システムメニュー
状態、盾 ・10
魔力、アイテム、ワープスピア、システムメニュー ・11
クリアメニューとセーブ ・12
武器 ・13
鎧と盾 ・14
15・魔力
16・ワープスピア
17・アイテム紹介
18・ステージ紹介
19・モンスター紹介
20・攻略アドバイス
21・「極魔界村 改」解説
22・「極魔界村 改」操作方法
23・「極魔界村 改」アクション操作解説
24・「極魔界村 改」攻略アドバイス
25・セーブデータ引継ぎについて

※画面写真は実際の製品と異なる場合がありますのでご了承ください。

ストーリー

この世のすべての支配を狙う魔界は
大地を司る王家の血を 魔界の血に加え
より強大な力を得ようとしていたが
その野望は これまで幾度となく
伝説の騎士アーサーにより阻まれ
未だ実現できずにいた

その魔界で これまでの魔王の力を遥かに凌ぐ
暗黒の魔王が 新たに名乗りを上げた
そして この世でただ一人 王家の血を受け継ぐ
プリンセスを奪わんと 魔物たちが
居城に襲い掛かった

プリンセスの危機・・・
遠方にいたアーサーは その知らせを受け
すぐさま城に向け 馬を走らせた・・・

ストーリー

だが アーサーは一足遅かった･･･
彼をあざ笑うかのように 暗黒魔王は告げる

「プリンセスは すでに我が手中にある

これで プリンセスに流れる王家の血は
魔界のものとなり すべてを闇が支配するのも
もはや時間の問題

我ら暗黒の魔界が動いた以上
お前ごときに 邪魔立てはさせんわ」

･･･そしてアーサーは決意する

「姫･･･姫は必ず このアーサーがお救いします
それまで どうかご無事で･･･」

アーサー、四度 魔界へ

タイトルセレクト・タイトルメニュー

電源を入れると、タイトルセレクトが表示されます。

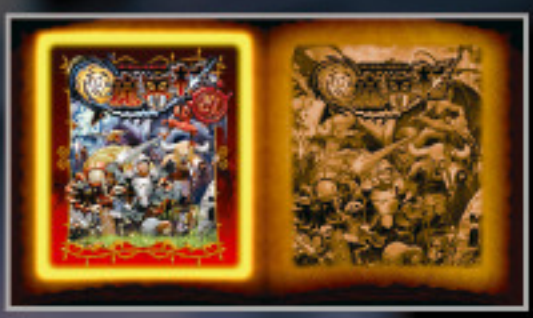
タイトルセレクト

画面に「極魔界村」と「極魔界村 改」の2つのタイトルが表示されます。プレイしたい方を方向キーで選択して○ボタンで決定してください。

NEW GAME
・・・・初めからゲームを開始します。

LOAD GAME
・・・・セーブしたところから再開します。

OPTION
・・・・各種設定を変更できます。



「極魔界村 改」の基本操作に関しては P.21～をご参照ください。

ゲームモード

次の3つのモードがあります。
NEW GAMEを選んだ後、お好みのモードを選んでください。

BEGINNER MODE／ビギナーモード

魔界村シリーズを初めてプレイする人におすすめです。

- ゲーム開始時のアーサーの残り人数が多い
- ダメージ時ののけぞりが小さい
- アウト後の復活時に武器がパワーアップ

ORIGINAL MODE／オリジナルモード

標準的な設定でプレイできるモードです。

ARCADE MODE／アーケードモード

魔界村シリーズファンやアクションゲームが得意な方に。

- 鎧が1回のダメージで破壊される
- アウト後は、ステージのリトライポイントから再スタート

タイトルセレクト・タイトルメニュー

データのロード

タイトル画面でLOAD GAMEを選ぶと、セーブしたステージから再開できます。

画面の指示に従って、セーブデータを選択してください。

（セーブのしかたについては、P.12を参照ください。）

セーブ・ロードに関する注意

※ データを保存するには、別売りの"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"が必要です。

あらかじめ"メモリースティック デュオ"スロットにセットしてください。

※ ゲームデータの保存には、400KB以上の空き容量が必要です。

※ セーブ・ロード中には"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"を抜き差ししないでください。

データが破壊される恐れがあります。

「極魔界村」ディスクのゲームデータの引継ぎについてはP.25を参照してください。

オプション画面

ボタンの機能を変更したり、BGMやSE（効果音）の音量調整をすることができます。

ボタンコンフィグ

ボタンに割り当てる機能を変更できます。

機能を変更したいボタンを選択して○ボタンを押します。

設定可能な機能が表示されるので、選択して○ボタンで決定してください。

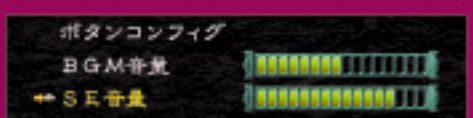
「デフォルト」で初期状態に戻ります。

BGM音量

ゲーム中に流れるBGMの音量を変更できます。

SE音量

ゲーム中のSEの音量を変更できます。



音量を変更する際はカーソルを合わせて方向キーで操作します。

デフォルト

BGMとSEの設定を初期の状態に戻します。

ゲームルール

ゲームの基本的なルールを紹介します。

ゲームの目的

あなたは、騎士「アーサー」となって
魔界へ旅立ち、暗黒魔王に連れ去られた
プリンセスを救い出してください。

行く手には凶暴な魔物たちが次々と襲い掛かりアーサーを阻みます。
手にした武器を駆使して突き進みましょう。

魔王へと続く道は、いくつもの巨大な扉によって閉ざされています。
扉を守る強大な魔物を倒し、鍵を手に入れましょう。

アーサーの死闘の果てに待つのは・・・?

基本ルール

アーサーは、敵の攻撃から身を守る
鎧を装備しています。

敵の攻撃を受けると鎧がはがされ、
裸になってしまいます。裸の状態で
ダメージを受けるとアウトです。

そのほか、大きな穴に落ちたり、
溶岩や川に落ちてもアウトです。

ゲームオーバー

アウトの際に、残りプレイヤー人数が
1人も残っていない場合は、
ゲームオーバーとなります。

コンティニュー

・・・・ ゲームオーバーとなった
エリアから再スタートします。

タイトル

・・・・ タイトル画面へ戻ります。

画面構成

画面の表示について説明します。

ゲーム中の画面表示について

※ARCADE MODEではアーマー耐久値の表示はありません。

アーマー耐久値

ダメージを受けるごとに鎧マークが減っていき、なくなると鎧は破壊されます。アーサーマークのみの状態でダメージを受けるとアウトです。

スコア

現在のスコアです。スコアが一定値になると残りプレイヤー人数が1人増えます。

タイム

残りの制限時間です。00:00になると、アーサーの状態に関係なく1人アウトとなります。

残りプレイヤー人数

アウトになると1人減り、0人の状態でアウトになると、ゲームオーバーとなります。

武器

現在使用している武器です。新たに別の武器を取るまでは、アウトになっても変わることはありません。

魔力

現在装備している魔力です。サブメニューで、装備する魔力を変更することができます。

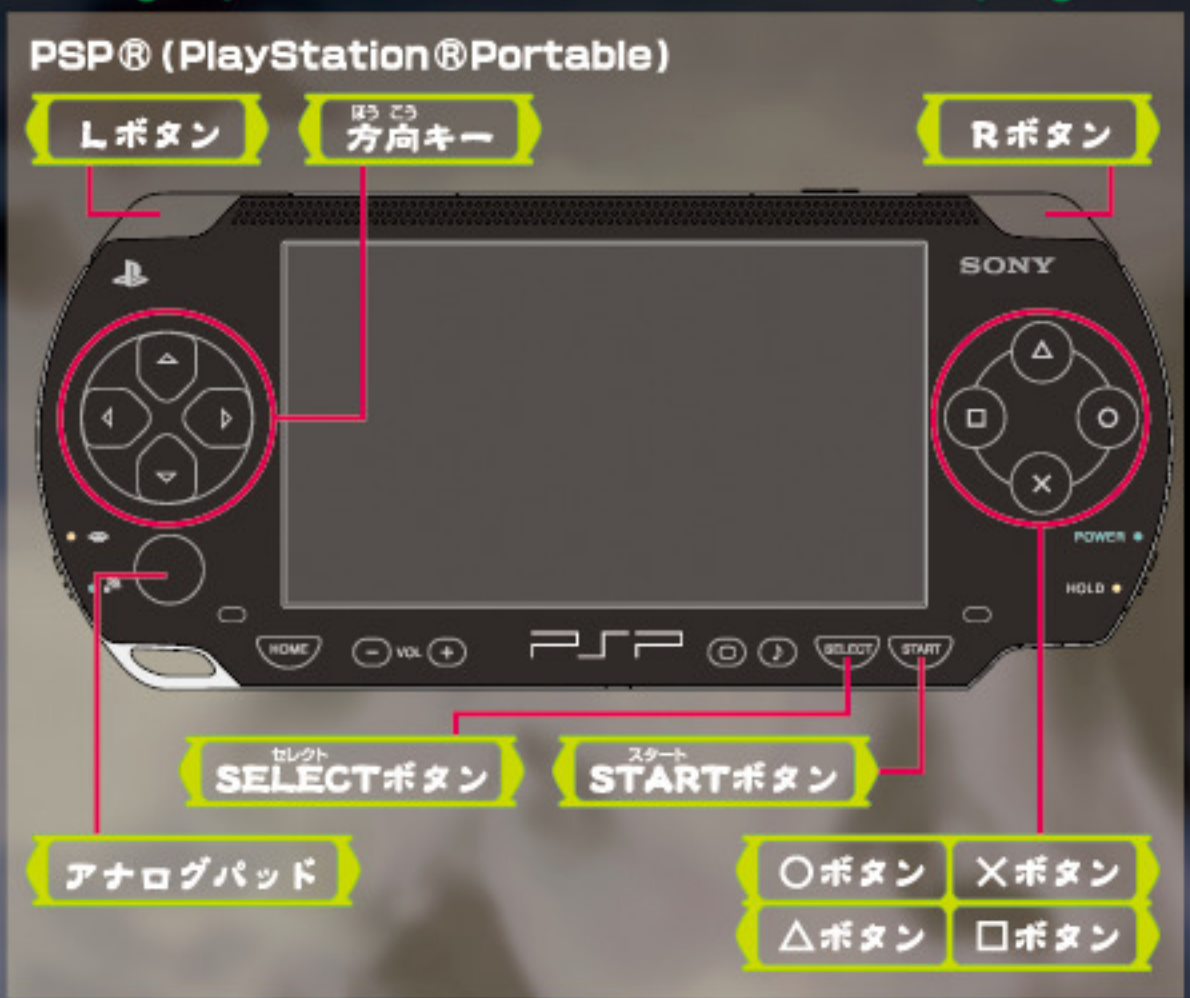
魔力ゲージ

魔力を使用するごとに消費します。黄色くなっている部分は、装備中の魔力を使うために必要なゲージ量をあらわしています。

操作方法

各種ボタンの機能を解説します。

PSP®（PlayStation®Portable）



	ゲーム中操作	各種メニューでの操作
方向キー	アーサーの移動 （ハシゴで 方向キー↑、方向キー↓）昇降 （地上で 方向キー↓）しゃがむ	カーソルの操作
アナログパッド	※方向キーと同じ	※方向キーと同じ
○ボタン	魔力の使用	決定
×ボタン	ジャンプ	キャンセル
△ボタン	サブメニュー【ワープスピア】を開く	サブメニューを抜ける
□ボタン	攻撃	—
Lボタン	サブメニュー【盾】を開く	—
Rボタン	サブメニュー【魔力】を開く	—
STARTボタン	サブメニューを開く	サブメニューを抜ける
SELECTボタン	システムメニューを開く	—

※このボタン配置は初期設定です。オプションで変更が可能です。→P.5

アクション操作解説

アーサーのアクションを紹介します。

アーサーのアクション

移動アクションを駆使して待ち構える
トラップを回避し、多彩な攻撃アクション
で敵を倒しましょう。

アーサーの移動	進みたい方向の方向キーを押す
しゃがむ	地上で方向キー⬇を押す
ハシゴの昇降	ハシゴの近くで、方向キー⬆で昇る、方向キー⬇で降りる
ダッシュ NEW	左右どちらかに方向キーを2回素早く押す

ジャンプ	Xボタンを押す（方向キーと組み合わせて左右方向へジャンプ）
2段ジャンプ	空中で、Xボタンを押す（アイテム「跳ね馬のブーツ」取得後）

立ち攻撃	攻撃したい方向を向いて、□ボタン
しゃがみ攻撃	しゃがみ中に、□ボタン
上攻撃	地上、もしくは空中で、方向キー⬆を押しながら、□ボタン
下攻撃	空中で、方向キー⬇を押しながら、□ボタン

魔力	地上、もしくは空中で、○ボタン（魔力ゲージを使用します）

つかまり NEW	足場の端にジャンプで近づくと、自動的につかまります
（つかまり状態で）よじ登り NEW	つかまり状態で、方向キー⬆を押しながらXボタン
（つかまり状態で）降りる NEW	つかまり状態で、方向キー⬇を押しながらXボタン

盾を構える NEW	地上で、盾を装備中に方向キー⬇を押す

空中移動 NEW	飛行可能な状態で、空中でXボタンで飛行。方向キーで移動。

※このボタン配置は初期設定です。オプションで変更が可能です。→P.5

サブメニュー／システムメニュー

各種メニューの操作について説明します。

サブメニュー画面

ゲーム中STARTボタンを押すとサブメニューを呼び出すことができます。

コマンド

表示するサブメニューのコマンドを選択します。

エリア名称

現在のエリアの名称です。

メニューウィンドウ

サブメニューの詳細を表示します。

詳細説明ウィンドウ

選択中の項目の詳細説明を表示します。

コマンドについて

状態

現在装備中の鎧や武器などの特徴を確認することができます。
方向キーで知りたい項目にカーソルを合わせてください。

アーサーの状態

アーサーの状態を確認できます。

装備中の武器

現在装備している武器を確認できます。

光のリング

この冒険のカギとなる「光のリング」の所持数を確認できます。

盾

所持している盾の装備や能力の確認ができます。
盾の横の数字は、現在の耐久力を示してます。

盾を装備する

装備したい盾にカーソルを合わせて○ボタンを押します。装備中の盾にはEマークが表示されます。

装備を解除する

装備中の盾にカーソルを合わせて○ボタンを押します。

サブメニュー／システムメニュー

魔力

所持している魔力の装備や能力の確認ができます。
アーサーは常にいずれかの魔力を装備しています。

魔力を装備する

装備したい魔力にカーソルを合わせて○ボタンを押します。装備中の魔力にはEマークが表示されます。

アイテム

所持している貴重なアイテムを確認できます。方向キーで確認したい項目にカーソルを合わせてください。

ワープスピア

ワープスピアを使って、別のエリアへワープすることができます。
ワープスピアを選択して、全体マップからエリアを選びます。

ワープスピアでワープする

いずれかのワープスピアを選択して○ボタンを押します。全体マップが表示されますので、行きたいエリアを選んでください。（P.16参照）

システムメニュー

ゲーム中、SELECTボタンを押すとシステムメニューを表示できます。

タイトル
・・・・現在のプレイ状況を破棄して、タイトル画面へ戻ります。

オプション
・・・・オプション画面へ移行します。（P.5参照）

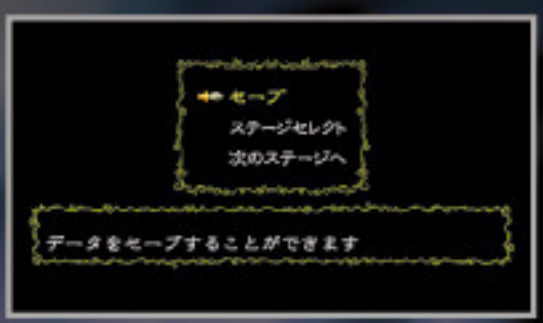
クリアメニューとセーブ

ステージやエリアをクリアした際にメニューが表示されます。

クリアメニュー画面

ステージをクリアするとクリアメニューが表示されます。

ここでは、セーブやステージセレクトを行うことができます。



セーブ

プレイ状況を“メモリースティック デュオ”または“メモリースティック PRO デュオ”にセーブします。

ステージセレクト

クリアしたステージを再度プレイすることができます。

次のステージへ

次のステージへ進みます。

ステージセレクト画面

プレイするステージを全体マップから選択することができます。クリアしたステージや、新しいステージも選択可能です。選んだステージの最初からスタートします。

選択中のステージは、アーサーマークが表示され、マップが明るく表示されますので方向キーで選択してください。

○ボタンを押すと決定します。

武器

アーサーが使用することのできる武器について紹介します。

武器について

アーサーは装備している武器で攻撃を行います。つぼや宝箱の中から出現する新しい武器を入手することで装備を変更することができます。

武器のパワーアップ

写真のアイテムを入手すると、アーサーはオーラを身にまとい武器が大幅にパワーアップします。

ただし、アーサーがダメージを受けると効果はなくなってしまいます。

武器の紹介

ヤリ

アーサーが最初に持っている武器。直線的に飛ぶ。

火炎瓶

NEW

放物線を描いて飛んでいく。地面に当たると、炎が広がる。

大ヤリ

NEW

とても大きくて強力なヤリ。連射はできないが敵を貫通する。

スクロールブレード

NEW

近くにいる敵を追尾して飛んでいく。ただし、威力は低い。

短剣

飛ぶ速度が速く、連射がきく。ただし、威力は低い。

鎌ブーメラン

NEW

直線的に飛んだ後、アーサーの手元まで戻ってくる。アイテムを引き寄せることができる。

散弾クロスボウ

NEW

3方向同時に矢を撃ち出す。手数は多いが、1発の威力は低く、連射ができない。

棘のムチ

NEW

近距離攻撃を行うことができる棘状のムチ。アイテムを引き寄せることができる。

鎧と盾

アーサーの身を守る鎧と盾について説明します。

鎧について

鎧は通常鎧と特殊鎧の2種類あり、耐久力と特殊能力が異なります。

通常鎧は、アイテム「騎士の鎧」を取ることで左図のように鎧の性能が上がります。

特殊鎧は、アイテムを取得した時点で装備中の鎧に関わらず装備します。

鎧の紹介

騎士の鎧 通常鎧

騎士の鎧を装備する。特殊鎧を装備時は通常鎧に変更になります。

覇王の鎧 通常鎧

装備中の鎧に関わらず、覇王の鎧を装備する。

魔の鎧 特殊鎧

正・負のどちらかの属性を持ち移動速度や消費魔力が変化する。

暗黒の鎧 特殊鎧

装備すると武器がパワーアップするが魔力と盾は使えない。

盾について

盾はフィールドや敵から入手し、装備して使用します。(装備のしかたはP.10参照)

盾を装備している状態で、方向キー⬇を押すと盾を構えて、前方からの敵弾や炎を防ぐことができます。

※耐久力が0になると壊れてなくなります。

盾の紹介

ひび割れた盾

耐久力は低く、すぐに壊れる使い捨ての盾。

騎士の盾

標準的な能力を持つ盾。数回の攻撃には耐えられる。

魔人の盾

攻撃を防ぐと魔力が回復する。耐久力は未知数。

飛竜の盾

盾の耐久力は標準的だが、飛行能力を持つ。

魔力

さまざまな能力を持つ魔力について説明します。

魔力について

アーサーは装備している鎧の力で、強力な魔力を使うことができます。鎧の持つ魔力レベルが高いほど、威力や性能があがります。

新しい魔力は左の写真のような魔力水晶を宝箱などから入手することで身につけることができます。

魔力の使用条件

魔力を使用するためには、以下の条件を満たしている必要があります。

1. 鎧を装備している（暗黒の鎧を除く）
2. 必要な魔力ゲージが残っている

注意

ハシゴの昇り降り中や、敵の魔法や罠によって別の姿に変えられている状態では使用することができません。

魔力の紹介

爆発の魔力　ばくはつのまりょく

アーサーを中心に強力な爆発をおこし、敵にダメージを与える。魔力レベルに応じて威力と範囲がアップする。

無敵の魔力　むてきのまりょく

アーサーの周りにバリアーを発生させる。敵に接触すると、ダメージを与えてバリアーが1つ消失する。魔力レベルでバリアー数が変化する。

時の魔力　ときのまりょく

時の進行を遅くする。魔力レベルが上がると時を止めることができる。

ワープスピア

ステージで手に入れたワープスピアを通じて、エリアをワープします。

ワープスピアについて

ワープスピアはエリアにつき1個存在し、どこかに隠されています。

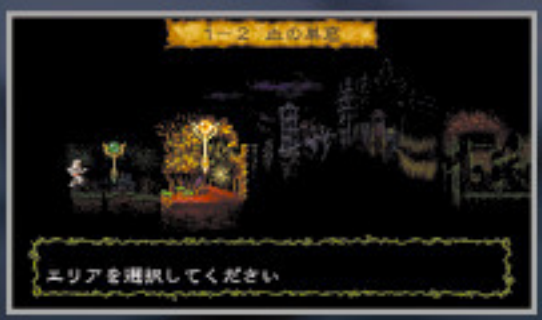
鎧を装備中に魔力を消費することで、いつでもワープスピアを入手したエリアにワープすることが可能です。サブメニューでワープスピア画面を呼び出してから使用します。

ワープすると、そのエリアの最初からスタートとなります。

ワープのしかた

ワープスピアを使ったワープは、次のような流れで行います。

△ボタンを押す、またはサブメニューからワープスピア画面を表示し、○ボタンを押して全体マップを表示します。



行きたい場所を選んで、○ボタンを押します。

魔力を消費してワープを行います。

アイテム紹介

アイテムは敵が持っているつぼや宝箱などから入手します。

アイテムの種類

アイテムは魔力を回復するアイテムや、大量の得点を獲得できるドル袋など様々なものがあります。

魔力回復薬 小

魔力ゲージを少量回復する。

ドル袋 小

得点を500獲得する。

魔力回復薬 中

魔力ゲージを中程度回復する。

ドル袋 大

得点を10,000獲得する。

魔力回復薬 大

魔力ゲージを完全回復する。

ドル袋 特大

得点を100,000獲得する。

そのほかにも、アーサーの能力を上げる貴重なアイテムや、魔界のどこかに住むという魔女が探しもとめる研究素材もあります。

跳ね馬のブーツ

アーサーが2段ジャンプできるようになる。

魔力のペンダント

消費魔力が1／2になる。

妖樹の葉

魔界に生息する妖樹に生える妖しげな葉。

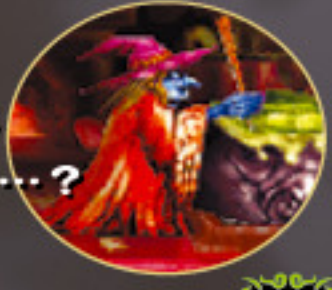
百年ヘビの脱殻

百年生きると言われている魔界に生息する毒ヘビの脱殻。

黄泉ガエルの血

死者の国に生息するカエルの王の血。

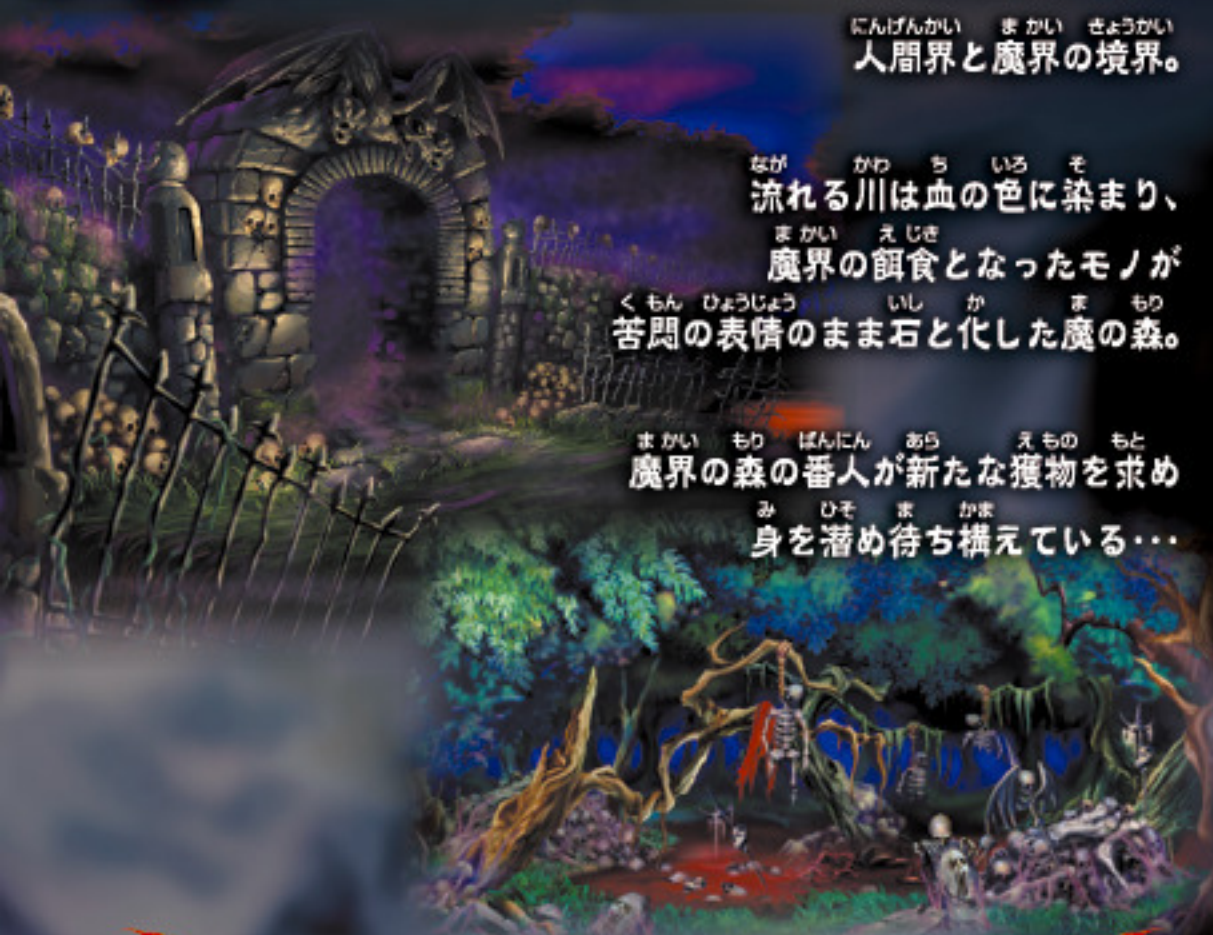
素材集めに協力すると…？



ステージ紹介

アーサーが旅立つ魔界の紹介です。

魔の森



人間界と魔界の境界。

流れる川は血の色に染まり、
魔界の餌食となったモノが
苦悶の表情のまま石と化した魔の森。

魔界の森の番人が新たな獲物を求め
身を潜め待ち構えている・・・

死の古城

空間がひずみゆがむ、
崩れ凍てついた魔界の古城。

響き渡る雷鳴。
照らし出されるステンドグラスに
魔界の王が浮かび上がり、
魔界人形は血の宴に身を躍らせる。

魔に覆われたこの城は、時の流れさえも狂い出す・・・

モンスター紹介

かつてないほど凶暴で恐ろしい魔物たちを紹介します。

「魔の森の番人」レイス

餌食となった者たちの状態を見廻り、また新たな獲物を求めさまよう。身をかがめフード状のボロを身にまとい、隙間からは凶悪に光る目と口、そして鋭く長い指を持つ手だけが覗いて見える。

「地獄の獣人」ミノタウロス

猪突猛進型の闘争本能をむき出しに、目の前にいるものをなぎ払い、地獄へ送る。太く強い両方の手に握られた大きな手斧は微塵の容赦もなく獲物へ振り下される。

「剥ぎ取り屋」アーマーイーター

鋼の歯をむき出した大きなハサミ状の口の姿をした魔物。鎧に身を包んだものが来ると空中に現れ、襲い掛かって鎧を噛み砕き丸裸にする。

「凶悪な悪魔戦士」レッドアリーマー

魔界で最も凶悪な種族で、俊敏性が高く、大きな羽根で飛び回り獲物に襲い掛かる。主に体当たり攻撃でダメージを与えるが、火の玉を吐き出す攻撃も持つ。

攻略アドバイス

覚えておきたいアクションテクニックと騎士の心得。

1 騎士たるもの、不用意なジャンプはさけるべし

アーサーの基本アクションの「ジャンプ」。跳ね馬のブーツで2段ジャンプが可能となるが、**一度ジャンプした後は軌道修正ができないので注意しよう。**

目の前に敵がいないから、と油断しているとすぐに敵が出現して襲いかかってくるぞ!

2 騎士たるもの、魔力を十分に活用すべし

強力な一撃を放ったり、アーサーを強くしたりする魔力。

中でも最初から持っている「爆発の魔力」がオススメだ。

「爆発の魔力」は使用中に無敵時間が存在する。危険だと判断したら、出し惜しみすることなく積極的に使って、ピンチを切り抜けよう!

3 騎士たるもの、最後まであきらめない!!

敵は強く、道は険しい、一筋縄ではいかないのが魔界村。

1度や2度のミスでへこたれていてはいけない。なぜ今ミスしたのか?

どうすれば越えていけるのか? **失敗の中から新しい道を見つけ出そう!**

残りプレイヤー人数は、右にある復活人形をとるほかに、スコアが一定値になるごとに増えていく。

敵を倒したり、ドル袋を集めながら進めば、1度や2度のミスはすぐに取り戻せるぞ。

極魔界村 改は、
2006年に発売された
「極魔界村」をベースに
アレンジを加えた
新しいモードです。

「極魔界村 改」のタイトル画面

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、
メインメニューが表示されます。

	残りプレイヤー人数	残りプレイヤー人数アップ
LIFESTOCK TYPE A	普通	普通
LIFESTOCK TYPE B	多い	早い
LIFESTOCK TYPE C	とても多い	とても早い

極魔界村 改　変更点一覧

リトライポイントの設置

ステージの規定位置を越えてからミスした場合、ステージ途中のリトライポイントから再スタート。

ゲームクリア条件の変更

光のリングは規定数集めることでコンティニュー回数を増加させるアイテムとなりました。

アーサー操作の変更

・ダッシュ廃止、最初から2段ジャンプが可能
・魔力は、チャージ制に変更
・飛行操作は、空中で方向キー↑＋×ボタンに変更

盾の機能追加

盾を構え中に敵と接触すると、盾の種類や耐久値に関わらず1回で破壊されます。
※少量のダメージを与えることができます。

魔力の装備

魔力は武器と同様に、敵や宝箱から魔力水晶を入手して変更します。

「極魔界村 改」操作方法

ゲーム中の各種ボタンの機能を解説します。

PSP®（PlayStation®Portable）

	ゲーム中操作
方向キー	アーサーの移動 （ハシゴで 方向キー↑、方向キー↓）昇降 （地上で 方向キー↓）しゃがむ
アナログパッド	※方向キーと同じ
○ボタン	攻撃（ボタン押し続けることで）魔力チャージ
×ボタン	ジャンプ
△ボタン	使用しません
□ボタン	攻撃（ボタン押し続けることで）魔力チャージ
Lボタン	使用しません
Rボタン	使用しません
STARTボタン	ポーズ
SELECTボタン	システムメニューを開く

※このボタン配置は初期設定です。各ボタンに割り当てる機能はオプションで変更可能です。（→P5）

「極魔界村 改」アクション操作解説

アーサーのアクションを紹介します。

極魔界村 改 で新しくなったアーサーのアクション操作一覧です。

アーサーの移動	進みたい方向の方向キーを押す
しゃがむ	地上で方向キー⬇を押す
ハシゴの昇降	ハシゴの近くで、方向キー⬆で昇る、方向キー⬇で降りる

ジャンプ	Xボタンを押す（方向キーと組み合わせて左右方向へジャンプ）
2段ジャンプ	空中で、Xボタンを押す

立ち攻撃	攻撃したい方向を向いて、□ボタン
しゃがみ攻撃	しゃがみ中に、□ボタン
上攻撃	地上、もしくは空中で、方向キー⬆を押しながら、□ボタン
下攻撃	空中で、方向キー⬇を押しながら、□ボタン

魔力	□ボタンを押し続けて、魔力ゲージが満タンになったときにボタンを離すと発動。

つかまり	足場の端にジャンプで近づくと、自動的につかまります
（つかまり状態で）よじ登り	つかまり状態で、方向キー⬆を押しながらXボタン
（つかまり状態で）降りる	つかまり状態で、方向キー⬇を押しながらXボタン

盾を構える	地上で、盾を装備中に方向キー⬇を押す

空中移動	飛行可能な状態で、空中で方向キー⬆を押しながらXボタンで飛行 方向キーで移動。 飛行中Xボタンを押すと、飛行解除

「極魔界村 改」攻略アドバイス

覚えておきたいアクションテクニックと騎士の心得。その2

1 騎士たるもの、魔力の効果を熟知するべし

魔力水晶を取ることで、装備を変更できる魔力。攻撃のみならず、補助的な効果のあるものまで様々だ。ここで「石化の魔力」の特殊な効果を紹介しよう。

石化の魔力は、敵を石に変えて足止めするだけでなく、新しい足場として移動に役立てることができる。さらに、墓石に当てれば呪いを解くことも可能で、中から思いがけないアイテムが登場することも?

2 騎士たるもの、盾を有効に駆使するべし

敵の弾を防ぐことができる盾が、耐久力の低い敵の体当たりを防げるようになった! ただし、敵に接触すると耐久力や種類に関わらず、1回で壊れるので要注意。

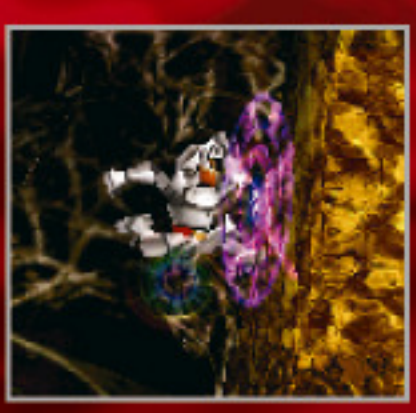
危険だと思ったときに盾を構えてみれば、活路を見出すことができる!

・・・こともある。

3 騎士たるもの、封印された部屋を活用すべし

魔界を冒険していると、右図のような封印を見つけるだろう。

この封印はアーサーが触れることで解除ができる。中には冒険に役立つアイテムが置いてあることが多いが、トラップなどのリスクも存在する。この部屋を上手に活用できるかどうかが攻略のカギとなるだろう。



極魔界村　セーブデータ引継ぎについて

ダウンロード版「極魔界村 改」に収録されている「極魔界村」は、発売中の「極魔界村」ディスクで作成されたゲームデータのプレイ状況を引継いでプレイを再開することができます。

ロード後のプレイ状況をセーブする際は、ダウンロード版「極魔界村 改」データとして新規データの作成、または上書き保存を行ってください。※ゲームデータの保存には、400KB以上の空き容量が必要です。

ダウンロード版「極魔界村　改」でゲームデータをロードする際は、タイトルメニューの「LOAD　GAME」を選択した後に左図のアイコンを選んでください。

また、ダウンロード版「極魔界村　改」で作成したゲームデータは「極魔界村」ディスクでは読み込めません。
なお、データの引継ぎを行っても「極魔界村」ディスクのゲームデータは、ひきつづき「極魔界村」ディスクでご利用いただけます。

ごあいさつ

このたびはPSP®（PlayStation® Portable）専用ソフト「極魔界村 改」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが、弊社お客様相談室家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「極魔界村 改」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが所有しております。

「GOKUMAKAIMURA KAI」is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

CAPCOM®

発売元
株式会社カプコン
〒540-0037　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
お客様相談室 家庭用ゲームサポート
06-6946-3099　受付時間:9:00～17:30
（土・日・祝日を除く）
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

NO COPY
このマークは無断コピー禁止マークです

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト http://www.capcom.co.jp/
── ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ ──
携帯コンテンツ http://ktai.capcom.co.jp/park/

© CAPCOM CO., LTD. 2006, 2007 ALL RIGHTS RESERVED.

NPJH 50235